Úvod do tvorby komiksu

Čo je komiks?

Žiadne odborné názvy nečakajte. **„Komiks je kreslený seriál.“** A hotovo.

Prečo učíme deti a mládež takto jednoducho? Pretože je to:

- **jednoduché**
- **krátke**
- **výstižné**
- **pravdivé**

Ani my sme neboli fanúšičky dlhých poučiek v škole. Preto sa snažíme všetko – aj samotné chápanie komiksu – čo najviac zjednodušiť.

> **POZOR!** Teraz je rozhodnutie na vás. Ak ste si povedali, že je to príliš laické a chcete sa učiť odborné definície a zložité poučky, tak pokojne nečítajte ďalej. **Tu ich nenájdete.**

Ako začať tvoriť komiksy?

SJ
SISTERS JANCOVE

10 % talentu / 70 % praxe / 20 % teórie

Áno, čítaš správne. Talent je fajn, ale bez praxe je ti úplne nanič. Pri komikse je dôležité hlavne: **skúšať, kresliť, písať, robiť chyby a skúšať znova.** Teória ti pomôže pochopiť, prečo niečo funguje. Prax ťa naučí, ako to robiť po svojom.

Skillset: Čo musíš zvládnuť?

Aby vznikla komiksová stránka, potrebuješ prepojiť dve veci: **Kreslenie** a **Písanie**.

1. KRESLENIE

Nemusíš ovládať všetko hneď, dôležité je vedieť, čo k tomu patrí:

- Anatómia a proporcie
- Perspektíva
- Základy tvarov a objektov
- Svetlo a tieň
- Teória farieb
- Kompozícia
- Dynamika pohybu

- Tvorba postáv (character design)

2. PÍSANIE

Komiks nie je len o obrázkoch. Musíš rozvíjať aj:

- Príbeh a scenár
- Tvorbu charakterov
- Dialógy
- Rozprávačské techniky
- Prácu s časom a tempom
- Tvorbu scén a prostredí
- Písmo a lettering

Dôležité na záver

Tieto zručnosti sú **štartovacou čiarou**, nie cieľom. S praxou a správnym vedením ich môžeš postupne zdokonaľovať vlastným tempom a vlastným štýlom.

A presne s týmto ti chceme pomôcť.

SJ
SISTERS JANCOVE